|  |  |
| --- | --- |
| **No Absen** | **Nama** |
| 30 | Ragil Mina Aulia |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Mengerti struktur HTML beserta kegunaannya, seperti head untuk menulis judul webnya dan body untuk mengisi bagian dalam web.
2. Meta terdiri dari description (deskripsi), keywords (pencarian), author (penulis), dan viewport (pengaturan layar)
3. Mengerti berbagai macam ketebalan tulisan/header (1-6), h1 adalah yang paling besar kemudian h6 yang paling kecil. P untuk paragaraf yang berisi kalimat.
4. Mengerti cara memasukkan gambar ke dalam web yang terdiri dari src (letak gambar yang disimpan).
5. Macam-macam bentuk list yaitu ul (bulat), ol (angka), li (isi bagian dalam list).
6. Komentar untuk memberi keterangan pada beberapa bagian yang tidak akan terlihat di web.
7. Mengerti cara membuat table yang terdiri dari thead (judul), tr (baris), th (kolom), td (isi), border (garis yang membentuk tabel), rowspan (menggabungkan baris), colspan (menggabungkan kolom).
8. Hr, untuk menampilkan garis.
9. Form untuk membuat form yang terdiri dari placeholder (mengisi tulisan) dan berbagai tipe input (radio, submit,text).
10. Option adalah opsi/pilihan yang ada di dalam select.
11. Label untuk nama pada form
12. A href agar tulisan tersebut dapat diklik dan beralih ke web yang sudah terhubung dengan tulisannya.
13. Container adalah wadah dengan berbagai macam nama yaitu nav, section, footer, div.
14. Width untuk mengatur besar atau kecilnya gambar atau video.
15. Height untuk mengatur tinggi gambar atau video.
16. Controls adalah sebuah tombol untuk memulai video tersebut.
17. Canvas untuk mengatur ukuran video di dalam.
18. Background-color untuk memberi warna.
19. Selector untuk mengatur bagian yang ingin diatur, class untuk memanggil selector yang sudah ditulis kemudian diletakkan di dalam elemen.
20. Id samadengan class, perbedaannya id ditandai dengan “#” sedangkan class ditandai dengan “.” Kemudian id hanya berlaku untuk 1 css saja sedangkan class bisa lebih dari 1.
21. Margin untuk mengatur jarak pada bagian luar garis.
22. Padding untuk mengatur jarak pada bagian dalam garis.
23. Position untuk mengatur posisi yang memiliki berbagai jenis yaitu satatic (tidak ada perubahan), relative (bergeser sesuai jarak yang sudah ditentukan yang dihitung mulai dari garis), absolute (bergeser sesuai jarak yang sudah ditentukan yang dihitung mulai dari tepi browser), fixed (jaraknya samadengan absolute dan mengikuti scroll ke atas/bawah), sticky (sama seperti fixed).
24. Display untuk mengatur beberapa kotak dari vertikal ke horizontal.
25. Justify-content untuk mengatur kotak tersebut agar dapat di tengah, diberi jarak satu sama lain, dll.
26. Text-alignment untuk mengatur posisi tulisan maupun gambar dalam kotak tersebut.
27. Satuan css terdiri dari absolute/mutlak (cm, mm, in, px, dll) dan relative/menyesuaikan (em, ex, ch, %, dll).
28. Color untur warna pada tulisan.
29. Background-image untuk gradasi warna.
30. Box-sizing untuk membatasi beberapa kotak di dalam kotak yang paling besar/wadahnya agar tidak keluar.
31. Display ada berbagai macam yaitu none (listnya akan hilang), inline (listnya akan jadi satu baris), block (berbentuk list tetapi tidak ada bulatan maupun angka dan ditambahi border, jadi punya garis pada masing-masing list), dan inline-block (sama seperti inline tetapi ditambahi border jadi memiliki kotak pada masing-masing list).
32. li:hover untuk melihat warna yang ditentukan jika kursor ada di list dan h2:hover untuk melihat warna yang ditentukan jika kursor ada di tulisan yang menggunakan h2.
33. p::first-letter untuk memberi warna huruf pertama pada paragraph, p::first-line untuk memberi warna baris pertama pada paragraph.
34. …:target untuk memberi background warna pada kotak setelah diklik tulisan yang sudah diberi a href.
35. Responsive untuk melihat tampilan lain sesuai dengan ukuran yang sudah ditentukan, jika melebihi ukuran tersebut maka tidak akan terjadi perubahan.
36. Animasi-name untuk nama animasinya, animasi-duration untuk durasi/lama waktu animasinya berjalan setelah direfresh, animasi-delay untuk jeda sebelum animasi dimulai setelah direfresh.
37. .display:haver untuk animasi yang berjalan sesuai kotak display yang dipilih oleh kursor.

**Saya Belum Mengerti**

1. Fungsi alt (bagian img).
2. Fungsi id (bagian kontak/form).
3. Fungsi spasi sebelum kurung kurawa pada p::first-line.